

# 첨단 AI 교구·교재 기반 수업

한국시용합교육센터	교구 기반 수업	찾아가는 교육	수업계획서
-----------	----------	---------	-------

AI, 로봇, 드론, 코딩 교육용 첨단 교구와 교재를 활용해 현장에서 직접 만들고 실험하는 찾아가는 수업입니다.	모든 교육은 기관 현장으로 찾아가는 교육을 기본으로 운영합니다.
--	-------------------------------------

교육 대상	학교 수업, 늘봄·방과후, 청소년 기관, 교사·강사 연수
운영 형태	기관 방문형 특강, 캠프, 방과후, 프로젝트형 수업
권장 차시	기본 8차시 기준, 기관 일정과 학습 목표에 맞춰 조정 가능
문의	gosidoctor@naver.com

## 수업 핵심

교구 매칭	수업 설계	실습 운영	퀴즈와 포트폴리오
-------	-------	-------	-----------

## 운영 안내

한국시용합교육센터의 교육은 교육생이 센터로 방문하는 방식보다 기관의 실제 교육 현장으로 찾아가는 운영을 우선합니다. 교육 장소, 참여 인원, 보유 장비, 연령대, 수업 시간에 맞춰 교구 구성과 미션 난이도를 조정합니다. 주요 대상은 기업, 관공서, 학교, 청소년 단체이며, 안전교육과 결과 공유를 포함해 수업 만족도를 높입니다.

# 8차시 세부 수업계획

아래 계획은 기본형 예시입니다. 기관 일정, 교육 장소, 학습자 수준, 장비 구성에 따라 1일 특강, 2일 캠프, 4주/8주 과정으로 재구성할 수 있습니다.

차시	주제	주요 활동	수업 방식	결과물·평가
1차시	교구 매칭 개념 이해	교육 대상과 목표에 맞는 교구·교재를 선택합니다. 핵심 원리를 교구와 사례로 확인하고 수업 목표를 정리합니다.	강의·시연·안전 점검	학습 목표 체크리스트
2차시	교구 매칭 실습 미션	교구 매칭 활동을 팀별 미션으로 수행하고 결과를 개선합니다.	교구 실습·개별 미션	실습 기록지
3차시	수업 설계 개념 이해	차시별 활동, 안전 기준, 결과물 기준을 설정합니다. 핵심 원리를 교구와 사례로 확인하고 수업 목표를 정리합니다.	교구 실습·개별 미션	실습 기록지
4차시	수업 설계 실습 미션	수업 설계 활동을 팀별 미션으로 수행하고 결과를 개선합니다.	팀 활동·문제 해결	미션 수행 결과
5차시	실습 운영 개념 이해	만들기, 코딩, 미션 수행 중심의 수업을 진행합니다. 핵심 원리를 교구와 사례로 확인하고 수업 목표를 정리합니다.	팀 활동·문제 해결	미션 수행 결과
6차시	실습 운영 실습 미션	실습 운영 활동을 팀별 미션으로 수행하고 결과를 개선합니다.	발표·피드백·정리	팀 발표 자료
7차시	결과 확장 개념 이해	발표, 퀴즈, 포트폴리오로 학습 내용을 정리합니다. 핵심 원리를 교구와 사례로 확인하고 수업 목표를 정리합니다.	발표·피드백·정리	팀 발표 자료
8차시	결과 확장 실습 미션	결과 확장 활동을 팀별 미션으로 수행하고 결과를 개선합니다.	강의·시연·안전 점검	학습 목표 체크리스트

## 수업 준비물

노트북 또는 태블릿, 인터넷 환경, 과정별 AI·로봇·드론 실습 교구, 안전 공간, 팀별 활동지가 필요합니다. 드론 및 움직이는 장비를 사용하는 과정은 사전 안전 브리핑과 장비 점검을 필수로 진행합니다.